



СИМУЛЯТОР ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ

«ВНЕДРЕНИЕ И РАЗВИТИЕ ОНЛАЙН- ОБУЧЕНИЯ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ»

Центр развития онлайн-обучения

заместитель директора по работе с партнерами

Меньшикова Елена Александровна

Тел. 8 922 132 21 78, 8 (343) 375 94 50,

elena.menshikova@urfu.ru

Система образования тесно связана со всеми сферами и отраслями не только на национальном уровне, но и на глобальном. За последние пять лет вузы пережили смену двух поколений образовательных стандартов, внедрение новой концепции разработки и реализации образовательных программ, изменение контрольно-надзорной деятельности. Сегодня мы видим рост значимости цифровых технологий, перевод многих процессов образовательной деятельности, частично или полностью, в цифровой формат, увеличение доли онлайн-курсов. И основной задачей для образовательных организаций в новых условиях является поиск методов функционирования в процессе перехода к цифровизации. Эту задачу решает уникальная разработка «Симулятор цифровой трансформации»

Кому нужен Симулятор цифровой трансформации :

- административно-управленческому персоналу
- руководителям образовательных программ, заведующим кафедрами
- учебно-вспомогательному персоналу деканатов, управлений, кафедр, учебных офисов
- профессорско-преподавательскому составу кафедр, в т.ч. авторам-разработчикам курсов
- тьюторам и ассессорам
- техническим специалистам
- физическим лицам

Компетенции по результатам обучения:

- Готовность создавать в вузе цифровую образовательную среду, обеспечивающую формирование у выпускников вуза компетенций, востребованных в эпоху цифровой экономики
- Готовность управлять процессом внедрения и развития онлайн-обучения в вузе на основе использования современных цифровых инструментов
- Способность проектировать и разрабатывать образовательные программы с использованием онлайн-курсов на основе федеральной и локальной нормативной базы в области онлайн обучения образовательного учреждения.
- Готовность осуществлять обоснованный выбор моделей интеграции онлайн-курсов в образовательный процесс вуза.
- Способность управлять реализацией учебного процесса в режиме онлайн-обучения и создавать для обучающихся комфортные условия при работе с онлайн-курсами.

Видео о симуляторе MOOC

<https://www.youtube.com/watch?v=8B885fs6aM4>

Обучающий компьютерный симулятор

- ✓ Компьютерный симулятор разработан экспертами УРФУ совместно с SIMULIZATOR.COM.
- ✓ В игровом конкурентном формате участники анализируют управленческую отчетность, принимают решения, рефлексия и последствия своих действий.
- ✓ Сценарные события, нехватка ресурсов, влияние других участников на игровое поле и ситуацию каждой команды создают сложности и вызовы в ходе игры, делая обучение интересным и вовлекающим.
- ✓ Данный формат обучения, моделирующий ситуации близкие к реальности, позволяет освоить компетенции и отработать навыки управления Университетом в области онлайн-обучения на разных уровнях.

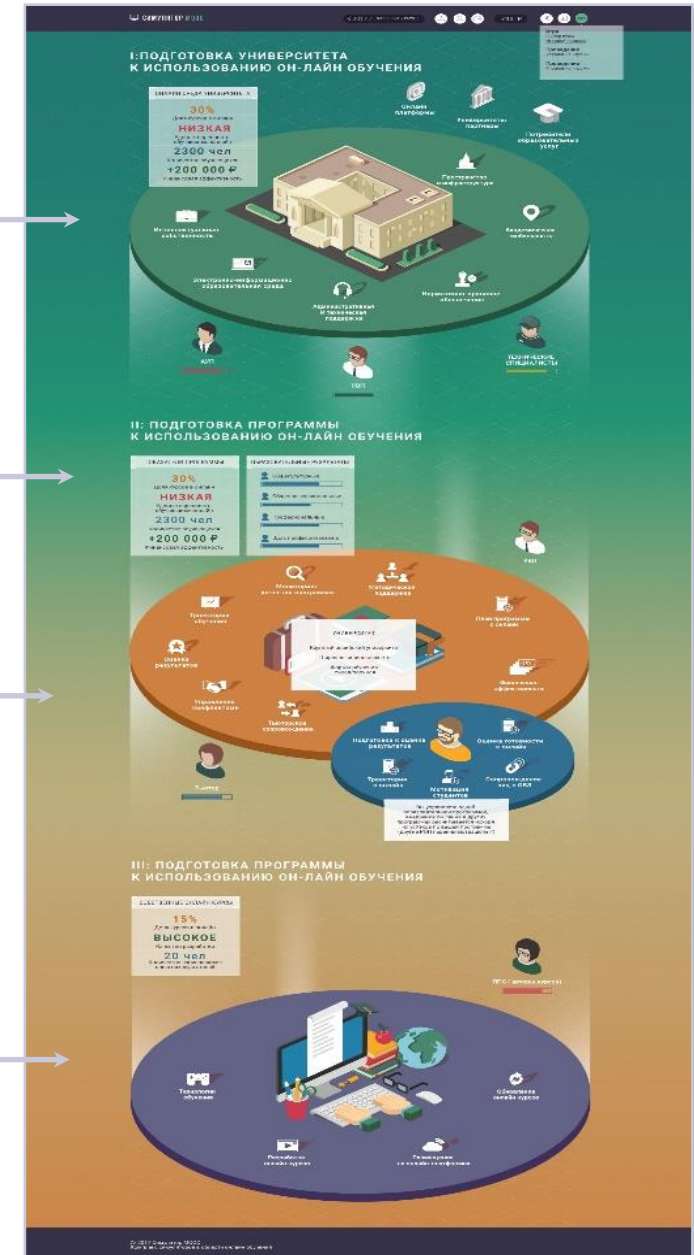


- ✓ Модель демонстрирует задачи трансформации широкого круга процессов при внедрении образовательной инновации.
- ✓ Участники игры принимают решения на разных уровнях: университет, программа, курс.
- ✓ Результаты принятых решений оцениваются в системе рейтинга, состоящей из 18 показателей, характеризующих готовность Университета к внедрению онлайн обучения.

Уровень
университета

Образовательная
программа

Онлайн-курсы



День 1.

Онлайн-курс как эффективный инструмент современного образования. Инструменты и технологии современных онлайн-курсов, их возможности и принципы функционирования.

- Вводная часть о целях, задачах и стратегиях внедрения онлайн-обучения
- Установочная презентация и вводный инструктаж по компьютерному симулятору
- Игровая сессия симулятора (1-2 раунд)

День 2.

Организационно-финансовые модели использования онлайн-курсов в учебном процессе образовательных организаций

- Игровая сессия симулятора (3 раунд)
- Методика проектирования онлайн-курса (игровая сессия симулятора, 4 раунд)
- Реализация онлайн-курса и организация технической и тьюторской поддержки онлайн-курса.

День 3.

Нормативное обеспечение онлайн-обучения. Параллельная работа по трекам. Административный трек. Работа в мини-группах. Заполнение карты проектирования применительно к своей организации.

- Игровая сессия симулятора, 5 раунд
- Подготовка мини-презентаций по результатам игры. Выступления команд и рефлексия игровой сессии.



Игровая сессия сопровождается экспертами в области создания и использования игровых симуляторов профессиональной деятельности в различных сферах.

- ✓ Продолжительность 1-2 дня.
- ✓ Максимальное количество участников до 60 человек.
- ✓ По окончании тренинга выдается удостоверение о повышении квалификации.

Внедрение и развитие онлайн-обучения в образовательной организации

Для преподавателей, авторов-разработчиков, IT-специалистов

- Интерактивное обучение на основе симулятора «МООС в образовательном процессе»
- Проектная работа в группах
- Удостоверение о повышении квалификации

Объем: 36 академических часов

25 000 рублей

Создание онлайн-курса и его использование в учебном процессе

Для авторов-разработчиков

- Игровая сессия на компьютерном симуляторе
- Самостоятельная работа в онлайн-курсе «Нормативно-правовое обеспечение онлайн-обучения и организация виртуальной академической мобильности»
- «Создание онлайн-курса и его использование в учебном процессе»: вебинары экспертов + индивидуальная работа.
- Удостоверение о повышении квалификации

Объем: 144 академических часа

35 000 рублей

Разработка стратегии цифровизации развития университета

Для руководителей и специалистов

- Игровая сессия на компьютерном симуляторе
- Самостоятельная работа в онлайн-курсе «Нормативно-правовое обеспечение онлайн-обучения и организация виртуальной академической мобильности»
- «Разработка стратегии цифровизации развития университета»: вебинары экспертов + индивидуальная работа.
- Удостоверение о повышении квалификации

Объем: 144 академических часа

35 000 рублей

ПОДАТЬ ЗАЯВКУ:

Меньшикова Елена Александровна
Тел. 8 922 132 21 78, 8 (343) 375 94 50
elena.menshikova@urfu.ru